

Муниципальное казенное
общеобразовательное учреждение
средняя общеобразовательная школа № 5

Военно-патриотическая игра
«Зарница»
для обучающихся 9-11-х классов

Составитель:
Кирилина Н.В.
учитель физической культуры

1 .Цель и задачи

Военно-патриотическая игра «ЗАРНИЦА» проводится с целью:

- 1.1 Привлечение детей и подростков к здоровому образу жизни, занятиями военно-прикладными видами спорта;
- 1.2 Воспитание у детей и подростков чувства патриотизма, товарищества, ответственности; психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действия в экстремальных ситуациях;
- 1.3 Развитие различных форм спортивно-оздоровительной работы, которые являются массовыми, доступными и популярными.
- 1.4 Совершенствование работы по патриотическому воспитанию, гражданскому становлению подростков и молодёжи, формирование всесторонне гармонично развитой личности.

2. Руководство проведением соревнований

2.1 Общее руководство по организации и проведению «Зарницы» осуществляет учитель физической культуры

Судьи соревнований: учитель физической культуры

старшеклассники 9-10-х классов.

3. Время и место проведения соревнований

3.1. «Зарница» проводится **18 февраля 2020 года** на территории лыжного стадиона.

3.2. Торжественное открытие в 10.00 на лыжном стадионе 5-ые классы;

3.3. Торжественное открытие в 12.00 на лыжном стадионе 6-ые классы;

4. Участники соревнований

4.1. К участию в соревнованиях допускается весь класс (кроме освобождённых)

4.2. Участники «Зарницы» должны иметь непромокаемую форму для полевых занятий соответствующую погодным условиям. Руководителю команды необходимо иметь в наличии иголку и катушку ниток тёмной расцветки; для костра (скалину или бумагу), два бинта.

5. Порядок и условия проведения соревнования

5.1 Обязательная программа соревнований состоит из этапов тактической игры «Зарница» (Приложение №2)

5.2 Программа состоит из Военной игры «Захват флага».

5.3 Не допускаются к соревнованиям команды:

-опоздавшие по неуважительной причине,

-прибывшие на игру в несоответствующем Положению виде (неполное количество участников, отсутствие необходимой формы, отсутствие руководителя команды, и т.д.)

Примечание: Судейской бригаде предоставлено право внесения изменений в программу соревнований в зависимости от количества участников соревнований и погодных условий.

6. Определение победителей

6.1 Определение команды-победителя в тактической игре на местности осуществляется по наименьшей сумме времени и правильности выполнения всех этапов и нормативов.

6.2 В военной игре «Захват флага» побеждает команда, набравшая большее количество баллов. Баллы начисляются:

- Захват флага противника – 40 очков,
- Ранение противника – 5 очков,
- Убийство противника – 10 очков.

7. Судейство соревнований

7.1 Судейство соревнований обеспечивается судейской бригадой. Судейская бригада состоит из главного судьи и членов судейской бригады (старшекласников)

7.2 Судейская бригада выполняет следующие функции:

-Осуществляет организацию конкурсов,

-Оценивает участие каждой команды при прохождении конкурсов и соревнований игры «Зарница» в соответствии с данным Положением,

-Определяет победителей,

-Подводит итоги.

Участникам соревнований, руководителям, болельщикам **ЗАПРЕЩАЕТСЯ:**

- вмешиваться в работу судей,
- создавать помехи деятельности судейской бригаде,

В случае фиксации судьями хотя бы одного из перечисленных нарушений результат команде не засчитывается, и она занимает в данном конкурсе (этапе) последнее место.

8. Награждение

8.1 Участники команды, победившей в тактической игре на местности в обязательной программе награждаются Грамотами.

8.2 Участники команды, победившей в Военной игре «Захват флага» в программе награждаются Грамотами.

Приложение №2

ПРОГРАММА ТАКТИЧЕСКОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА»

Конкурс «Важное донесение»

Капитаны получают конверты с «Важным донесением», открывают и расшифровывают депешу. Правильно расшифровав класс, начинает старт.

Конкурс «Мышеловка»

Каждый участник преодолевает «простреливаемый» участок местности (длина 10 м, ширина 1,5м, высота 0,4-0,5м) по-пластунски. За касание натянутой веревки (сетки) либо колышка участник получает 10 сек. Участник, получивший 3 «ранения» (30 сек), возвращается на исходную позицию и проходит «мышеловку» заново.

Конкурс «Быстрый лыжник»

Участвуют 4 участника первый участник, надевает охотничьи лыжи и проходит дистанцию 10м. передаёт 2 участнику и т.д.

Конкурс «Дымовая завеса»

Класс должен пройти дымовую завесу одев респиратор или (марлевую повязку), штрафные баллы получает та команда, которая не одела вовремя средства защиты органов дыхания.

Конкурс «Минное поле»

Задача команды: перейти минное поле. На минном поле находится некоторое количество мин. 4 участника команды (сапёры) разминируют поле и переводят всю команду на противоположную сторону. Конкурс проводится на время. За каждую найденную мину начисляется штраф – 10 баллов.

Конкурс «Связистов»

Задача команды проложить «телефонный кабель» до «блиндажа». Участники команды выстраиваются парами на старте. В руках у одного из игроков катушка (эстафетная палочка) с намотанным 15 – метровым шнуром («телефонным кабелем»). Другим концом шнур прикреплен к палочке, которая в руках у второго игрока. По сигналу судьи второй номер устремляется вперед, разматывая «телефонный кабель». Затем он останавливается, и первый номер, продвигаясь к нему, снова наматывает шнур на свою палку – «катушку». После этого поравнявшись с партнером», продолжает движение вперед, но уже по-пластунски, вновь разматывая «кабель полевого телефона». Затем действия первого номера повторяет его партнер. Теперь уже он наматывает кабель. Сойдясь в «блиндаже», оба связиста бегут к старту с катушками в руках и передают их следующей паре. Последняя пара (вторая), преодолевает первую половину пути как указано выше. Время останавливается после пересечения последними участниками линии финиша. Штрафные баллы начисляются команде:

- за три фальстарта, за потерю катушки на этапе – 10 сек;
- за ошибки при передаче катушек, заступ за линию старта 10 сек;

- за фальстарт от блиндажа (не полностью намотан кабель на катушку) – 10 сек.

Конкурс «Метание гранаты в цель»

Для метания используется граната массой 500гр. Метание производится по танку. Расстояние для метания гранат 15-20м. 4 участника бросают гранату по одному разу в цель из положения стоя. За попадание в танк начисляется 2 балла.

Конкурс «Костёр»

«Разведение костра». Костер разводится с 3-х спичек на время пережигания контрольного шнура. Растопку команда приносит свою, используя свои материалы (бумага, скалина) кроме зажигательных смесей.

Штрафы:

- свыше 1 минуты – 5 сек;
- свыше 2 минут – 10 сек;
- свыше 3 минут – 15.

Конкурс «Снайпер».

Из приготовленных за ранее рогаток. Один из класса старается попасть в воздушные шарики даётся 3попытки.

Конкурс «Медицина». Приложение № 3

Отвечают на вопросы.

Конкурс «Вынос раненого из-под обстрела»

На поле отмечается флажками стартовая линия и в 60 м от нее финиш. Из состава команды выбирают пострадавшего. По сигналу 2 санитара стараются перебинтовать раненого в голову. И вынести его с поля боя.

Военная игра «Захват флага».

Заранее распределены классы на две команды (5А, 5Б классы красные погоны, 5В, 5Г классы синие. 6Б,6В классы синие погоны, 6А, 6Гкласс красные погоны.) Инструкция игры на месте. Конкурс проводится на опушке леса. Команда должна за определённое время как можно больше погон сорвать с противника и завладеть флагом противника. Участники игры с сорванными погонами выходят из игры. После взятия флага одной из команд игра останавливается свистком. Лучший балл – за флаг соперника и за большее количество погон соперников.

Победители военно-спортивной игры «Зарница» в общем зачете, занявшие 1, 2, 3 места, награждаются Грамотами и сладкими призами. Ответственность за жизнь и здоровье детей в пути и во время конкурса несут руководители команд. Классные руководителям провести инструктаж по Технике Безопасности.

Приложение №3

Тест «Оказание первой медицинской помощи» 5 класс

1. На какой максимальный срок может быть наложен кровоостанавливающий жгут?

- 1) Не более получаса
- 2) Не более 2 часов
- 3) Не более часа

2. Что необходимо сделать при потере сознания?

- 1) Искусственное дыхание
- 2) Массаж сердца
- 3) Освободить дыхательные пути от инородных тел и рвотных масс

3. Для каких целей предназначен йод, находящийся в аптечке?

- 1) Для обработки кожи вокруг раны
- 2) Для обработки всей поверхности раны, если рана сильно загрязнена
- 3) При ожогах, вызванных щелочью.

4. Пострадавший находится без сознания. Дыхание, пульс отсутствуют. Ваши действия?

- 1) Вызвать «03» и ждать прибытия скорой помощи
- 2) Позвонить «03», делать искусственное дыхание и непрямой массаж сердца
- 3) Положить пострадавшего в благоприятную позу, сделать перевязку, дать обезболивающее средство

5. Первая помощь при открытом переломе?

- 1) Концы сломанных костей совместить
- 2) Убрать осколки костей и наложить на рану пузырь со льдом
- 3) Наложить стерильную повязку на рану, осуществить иммобилизацию конечности и дать покой больному

6. Назовите правила оказания первой медицинской помощи?

- 1) Как можно быстрее перенести пострадавшего в тень, уложить на спину (голова должна быть ниже туловища), сделать растирание в области сердца
- 2) Поместить пострадавшего в тень, уложить на спину, сделать холодные компрессы, положить под голову валик, обеспечить достаточный доступ свежего воздуха
- 3) Усадить пострадавшего в тень, напоить холодным напитком, наложить холодный компресс на грудь.

Ответы: 1) 2; 2) 3; 3) 1; 4) 2; 5) 3; 6) 2.

Тест «Оказание первой медицинской помощи» 6 класс.

1. Первая медицинская помощь при обморожении?

- 1) Растереть пораженный участок жестким материалом или снегом
- 2) Создать условия для общего согревания, наложить ватно-марлевую повязку на обмороженный участок, дать теплое питье
- 3) Сделать легкий массаж, растереть пораженный участок одеколоном.

2. По каким признакам судят о наличии внутреннего кровотечения?

- 1) Цвет кожных покровов, уровень артериального давления, сознание
- 2) Пульс, высокая температура, судороги.
- 3) Резкая боль, появление припухлости, потеря сознания

3. Как оказать первую медицинскую помощь пострадавшему в ДТП при сильном ушибе живота?

- 1) Уложить пострадавшего на спину, дать теплый чай и в этом положении транспортировать в ближайшее медицинское учреждение
- 2) Провести противошоковые мероприятия, транспортировать в ближайшее медицинское учреждение
- 3) Дать обезболивающее лекарства, уложить на живот и в этом положении транспортировать в ближайшее медицинское учреждение

4. Как оказать помощь пострадавшему при ожоге отдельных участков тела щелочными растворами?

- 1) Промыть пораженное место водой, смазать жирным кремом и наложить повязку из чистой ткани
- 2) Обработать пораженное место 1-2% раствором борной, лимонной или уксусной кислоты, наложить асептическую повязку
- 3) Промыть поврежденный участок мыльным или 2%-м раствором столовой соды, наложить асептическую повязку

5. Какая повязка накладывается при повреждении лба?

- 1) Працевидная
- 2) Спиральная
- 3) Шапочка

6. Первая медицинская помощь при вывихе конечности?

- 1) Дать обезболивающее средство, вправить вывих и зафиксировать конечность
- 2) Осуществить иммобилизацию конечности, дать доступные обезболивающие средства, приложить к поврежденному суставу пузырь с холодной водой или льдом, организовать транспортировку в больницу или травмпункт
- 3) Зафиксировать конечность, не вправляя вывих, приложить пузырь (грелку) с горячей водой, организовать транспортировку в больницу или травмпункт.

Ответы: 1) 2; 2) 1; 3) 2; 4) 2; 5) 1; 6) 2.